

Roll No:- 7191821014

Sem-V Diploma Exam 2023 (Odd)
(Computer Science & Engineering) (Theory)
Mobile Computing (2018501)

[Time: 3 Hours]

[Max. Marks: 70]

- All questions are compulsory. (सभी प्रश्न अनिवार्य हैं।)
- Marks are mentioned on the right side of each question. (अंक सभी प्रश्न के दाईं ओर अंकित किये हैं।)

Group (A) (ग्रुप -ए)

Q.1 Choose the most suitable answer from the following options.
(सर्वाधिक उपर्युक्त विकल्प को चुनकर लिखें) :-

(1*20=20)

- i. GSM was used in which mobile generation! (किस मोबाइल पीढ़ी में जी एस एम का उपयोग हुआ था?)
(a) 1 G (1जी) (b) 2 G (2जी) (c) 3 G (3 जी) (d) 4 G (4जी)
- ii. Data rates in 4G Networks? (4जी नेटवर्क का डेटा दर----)
(a) 10 mbps (b) 1000 mbps (c) 100 mbps (d) None (कोई नहीं)
- iii. 3G technology was developed in (3जी तकनीक तकनीक विकसित हुआ था।)
(a) Norway (नॉरवे) (b) Japan (जापान) (c) UK (यूके) (d) US (यूएस)
- iv. First commercial mobile phone was launched by
(पहला कॉमर्शियल मोबाइल फोन किसके द्वारा लॉन्च किया गया था।)
(a) Motorola (मोटोरोला) (b) Samsung (सॅमसंग) (c) Nokia (नोकिया) (d) Vivo (विवो)
- v. EDGE technology was introduced in (ईडीजीई तकनीक तकनीक में प्रस्तावित हुआ था?)
(a) 2G (2 जी) (b) 2.5 G (2.5 जी) (c) 2.75 G (2.75 जी) (d) 3G (3 जी)
- vi. 1G had used (1जी ने उपयोग किया था)
(a) analog signal (एनालॉग तरंग) (b) Digital signal (डिजिटल तरंग) (c) Both (दोनों) (d) None. (कोई नहीं)
- vii. Main purpose of an Intent object in Android (एंड्राइड में इंटेंट ऑब्जेक्ट का मुख्य उद्देश्य)
(a) Display Image. (डीसप्ले) (b) Link Activities. (लींक एक्टिविटीज) (c) Create Virtual devices (वर्चुअल डीवाइस बनाना) (d) Configure Android SDK (एंड्राइड एसडीके कनफ़िगर)
- viii. SQL stands for : (एसक्यूएल का मतलब)
(a) Structure Query language. (स्ट्रक्चर क्यूरी भाषा) (b) Straight Query language (स्ट्रेट क्यूरी भाषा) (c) System Query language (सिस्टम क्यूरी भाषा) (d) None (कोई नहीं)
- ix. UI widget used to select date in Android?
(एंड्राइड में दिनांक का चयन करने के लिए यूआई विजेट का उपयोग किया जाता है?)
(a) Button (बटन) (b) Spinner (स्पीनर) (c) Date Picker (दिनांक पिकर) (d) Toggle Button. (टॉगल बटन)

- x. Component responsible for handling UI events in Android.
(एंड्रॉइड में यूआई घटनाओं को संभालने के लिए जिम्मेदार घटक)
- (a) Toast (टोस्ट) (b) List fragment (लिस्ट फ्रेगमेंट) (c) Dialog fragment (डाइलॉग फ्रेगमेंट) (d) Event handler (इवेंट हैंडलर)
- xi. Purpose of Android Action Bar? (एंड्रॉइड एक्शन बार का उद्देश्य)
- (a) Play media files (मिडिया फाइलस को चलाना) (b) Manage UI widgets (यूआई विजेट को मैनेज करना) (c) Display option menus (ऑप्शन मेन्यू को दर्शाना) (d) Create virtual devices (वर्चुअल डिवाइस बनाना)
- xii. Android component is responsible for managing alarm? (अलार्म के लिए एंड्रॉइड घटक जिम्मेदार है)
- (a) Intent Manager (इंटेन्ट प्रबंधक) (b) Alarm Manager (अलार्म प्रबंधक) (c) Dialog fragment (डाइलॉग प्रबंधक) (d) Event handler (इवेंट प्रबंधक)
- xiii. Component used to display image in Android app?
(एंड्रॉइड में छवि प्रदर्शित करने के लिए उपयोग किया जानेवाला घटक)
- (a) Button (बटन) (b) Image View (इमेज व्यूह) (c) Check Box (चेक बॉक्स) (d) Spinner (स्पिनर)
- xiv. For local data storage in Android what is used? (लोकल डेटा स्टोरेज के लिए एंड्रॉइड क्या उपयोग करता है।)
- (a) MySQL (b) Postgres SQL (c) SQLite (d) MongoDB
- xv. Examples of wireless communication? (वायरलेस संचार के उदाहरण)
- (a) Mobiles (मोबाइल) (b) Zig bee (जीग बी) (c) Wi-Fi (वाई फाई) (d) All of the above (सभी उपरोक्त)
- xvi. Google was launched in which year (गूगल किस साल लॉन्च हुआ)
- (a) 2000 (b) 1998 (c) 1999 (d) 2004
- xvii. GPRS was used in (जीपीआरएस का उपयोग हुआ था)
- (a) 2 G (2 जी) (b) 2.5 G (2.5 जी) (c) 3G (3 जी) (d) 4G (4 जी)
- xviii. First step of creating an Android app? (एंड्रॉइड एप बनाने में पहला कदम क्या है।)
- (a) Writing Java Code (जावा कोड लिखना) (b) Designing User Interface (यूजर इंटरफेस डिज़ाइन करना) (c) Configure Eclipse (इकलिप्स को कन्फिगर करना) (d) Creating Android Virtual device (एंड्रॉइड वर्चुअल डिवाइस बनाना।)
- xix. 5G speed is ----- times greater than 4G. (5 जी की गति 4 जी से किसका गुणा ज्यादा है।)
- (a) 10 (b) 20 (c) 30 (d) 40
- xx. In which country 5G was introduced first? (किस देश में 5 जी पहली बार प्रस्तावित हुआ।)
- (a) South Korea (साऊथ कोरिया) (b) Japan (जापान) (c) UK (यूके) (d) US (यूएस)

Group (B) (ग्रुप - बी)

- Q.2 Explain the history of mobile phones. (मोबाइल फोन के इतिहास की व्याख्या करें।) 4
OR (अथवा)
Explain the key components of Mobile ecosystem. (मोबाइल इकोसिस्टम के प्रमुख घटकों की व्याख्या करें।) 4
- Q.3 Briefly describe the role of android information architecture in mobile application development. (मोबाइल ऐप विकास में एंड्राइड सूचना आर्किटेक्चर, की भूमिका का संक्षेप में वर्णन करें।) 4
OR (अथवा)
Explain Android SDK tools in detail. (एंड्राइड एसडी के टूल्स की व्याख्या विस्तार में करें।) 4
- Q.4 Differentiate between Android development tools (ADT) and Android Virtual Devices (AVD). (एंड्राइड डेवलपमेंट टूल्स (एडी टी) और एंड्राइड वर्चुअल डिवाइसेस (ए वी डी) की बीच अंतर करें।) 4
OR (अथवा)
Explain the importance of anatomy of an Android application. (विकास से पहले एंड्राइड एप्लिकेशन की शारीरिक रचना को समझाने की क्या महत्व है?) 4
- Q.5 Explain the steps involved in deploying an Android app on a USB-connected Android device. (यू एस बी -कनेक्टेड एंड्राइड डिवाइस पर एंड्राइड ऐप को तैनात करने में शामिल चरणों की व्याख्या करें।) 4
OR (अथवा)
Define Android application components. (एंड्राइड एप्लीकेशन घटकों को परिभाषित करें।) 4
- Q.6 Explain the purpose of the Activity lifecycle in Android. (एंड्राइड में गतिविधि जीवनचक्र का उद्देश्य क्या है?) 4
OR (अथवा)
Explain the process of communication between android activities by using intent object. (एंड्राइड एक्टिविटीज के बीच संचार के प्रोसेस इंटेन्ट आब्जेक्ट की सहायता से स्थापित की व्याख्या करें।) 4

Group (C) (ग्रुप - सी)

- Q.7 Differentiate between 2G and 3G. (2 जी और 3 जी के बीच अंतर बताएँ।) 6
OR (अथवा)
Differentiate between 4G and 5G. (4 जी और 5 जी के बीच अंतर बताएँ।) 6
- Q.8 Discuss the fragment lifecycle in detail. (फ्रैगमेंट के जीवनचक्र की विस्तार में व्याख्या करें।) 6
OR (अथवा)
Explain the importance of screen layouts in android development. (एंड्राइड विकास में स्क्रीन लेआउट के महत्व को समझाए।) 6
- Q.9 Describe the role of the Action Bar in Android application. (एंड्राइड एप्लीकेशन में एक्शन बार की भूमिका का वर्णन करें।) 6
OR (अथवा)
Explain how android handle UI events and its importance. (एंड्राइड यूआई घटनाओं को कैसे संभालता है और उसके महत्व को समझाए।) 6

- Q.10 Compare list fragments and Dialog fragments in Android. 6
(एंड्राइड में सूची के टुकड़ों और डायलॉग के टुकड़ों की तुलना करें।)
OR (अथवा)
Differentiate between Option, Context and popup menus in Android. 6
(एंड्राइड में विकल्प, संदर्भ और पॉपअप मेनू के बीच अंतर बताएँ।)
- Q.11 Discuss the purpose of Image view and Image Switcher in Android applications. 6
(एंड्राइड एप्लीकेशन में इमेज व्यू और इमेज स्विचर के उद्देश्य पर चर्चा करें।)
OR (अथवा)
Explain the role of Alarm manager in Android in detail. 6
(एंड्राइड में अलार्म मैनेजर की भूमिका को विस्तार में समझाएँ।)

-----*****-----